

## DJ08354 Topologix

### Postřehová hra zaměřená na prostorovou orientaci

Věk: 4 – 6 let

Počet hráčů: 1 dítě + 1 dospělý

Obsah: 1 destička na odpovědi, 5 žetonů s obrázky zvířat, 24 oboustranných obrázkových karet

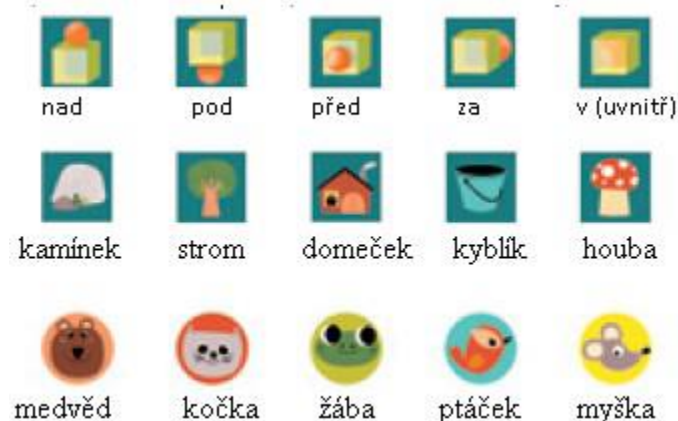
Cíl hry: najít pozici 5 zvířátek vůči 5 prvkům z obrázku

### Příprava hry

Položte destičku na odpovědi před dítě a projděte s dětmi význam jednotlivých symbolů.

Červený míček označuje umístění předmětu tj. Nad, pod, před, za a uvnitř (v).

Dále si společně prohlédněte obrázky na žetonkách.



### Jak hrát

Na každém obrázku (předloze) se nachází pět zvířat, vždy v určité pozici vůči uvedeným pěti orientačním prvkům.



### Například:

- Ptáček je na stromě.
- Kočka je v domečku.
- Medvídek je před stromem.
- Myška je na houbě.
- Žabka je v kyblíku.

Cíle hry je, aby dítě umístilo žetony se obrázky zvířat na desku tak, jak je zvířátko umístěné v obrázku.

### Průběh hry

Dítě si vybere jeden obrázek a položí ho před sebe. Dospělý se postupně ptá na zvířátka na obrázku:

1. Kde je medvěd?
2. Kde je kočka?
3. Kde je ptáček?
4. Kde je žabka?
5. Kde je myška?

Dítě vyhledá zvířátko na obrázku a pokusí se správně určit, kde se nachází. Poté vezme žeton a umístí ho do tabulky tak, aby to bylo správně v mřížce. Po dokončení otočí obrázek a zkontroluje, zda žetony umístilo správně.



[www.mamiee.cz](http://www.mamiee.cz)

# Mamiee