

PRAVIDLA HRY – SLOŽ DO MINUTY

Představ si, slož, hádej.

Tato fantastická hra dětem pomáhá rozvíjet jejich představivost a postřeh.

4+ let věku

Obsah hry:

4 figurky, Přes 200 barevných dřevěných dílků, 100 obrázkových karet

1 bodovací tabulka (pod boxem), 1 přesýpací hodiny

V obou variantách hry mají hráči jednu minutu na to, aby uhádli obrázek na kartě.

Podle věku hráčů tento čas můžete zvýšit nebo hrát bez přesýpacích hodin.

Před začátkem hry karty promíchejte.

Slož do minuty SÓLO. Pro 3 hráče. (Jeden hráč pomáhá ostatním hádat.)

Příprava hry:

Všichni hráči položí svou figurku na start bodovací tabulky.

Jeden z hráčů si vezme jednu obrázkovou kartu bez toho, aby ji ukázal ostatním hráčům.

Bez toho, aby cokoliv říkal má tento hráč jednu minutu na to, aby složil obrázek z karty z tolika dřevěných dílků, z kolika jen může, aby pomohl ostatním hráčům uhodnout, jaký obrázek je na jeho kartě.

Hráč, který uhodne jako první dostává bod a posunuje svou figurku dopředu po bodovací tabulce.

Hráč, který obrázek složil také dostává bod a posunuje svou figurku dopředu po bodovací tabulce.

Použitá karta se dá stranou.

Pokud hráč, který skládá obrázek pomůže ostatním hráčům uhodnout co je na kartě ve stanoveném čase nebo promluví, nedostane žádné body a karta se vrátí do spodu balíčku. Na řadě je poté další hráč.

Vyhrává hráč, který jako první dostane figurku na políčko zajíce.

Slož do minuty TÝM. Pro 4 hráče.

Příprava hry:

Každý tým položí svou figurku na start bodovací tabulky.

Hráči se rozdělí do týmů po dvou nebo po třech.

Jeden z hráčů si vezme jednu obrázkovou kartu bez toho, aby ji ukázal ostatním hráčům.

Bez toho, aby cokoliv říkal má tento hráč jednu minutu na to, aby složil obrázek z karty z tolika dřevěných dílků, z kolika jen může, aby pomohl týmu uhodnout, jaký obrázek je na jeho kartě.

Tým má jednu minutu na uhodnutí obrázku z karty. Pokud tým uhodne, posune svou figurku dopředu po bodovací tabulce.

Pokud hráč, který skládá obrázek pomůže ostatním hráčům v týmu uhodnout co je na kartě ve stanoveném čase nebo promluví, tým nedostane žádné body a karta se vrátí do spodu balíčku. Na řadě je poté další tým.

Vyhrává tým, který jako první dostane figurku na políčko zajíce.